



# FC Matellia 1908 Metelen e.V.

## Turnierbestimmungen



### **I. Organisation:**

- a. Die Leitung, Organisation und Durchführung des Turniers obliegt dem FC Matellia 1908 Metelen e.V..
- b. Über Streitigkeiten und Proteste, die sich aus Vorkommnissen während des Turniers oder der Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet die Turnierleitung unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.
- c. Der Aufenthalt im Bereich der Bande ist nur den gerade spielenden Mannschaften, der Turnierleitung und offiziellen Personen des Veranstalters gestattet. Die Mannschaften finden sich immer ca. 2 Minuten vor Beendigung der laufenden Party im Bereich der Bande ein.
- d. In der Vorrunde entscheidet, bei Punktgleichheit, das Torverhältnis nach dem Subtraktionsverfahren. Ist dieses gleich, entscheidet die höhere Anzahl der geschossenen Tore, anschließend der direkte Vergleich. Ist dies alles ausgeglichen, entscheidet ein 7-Meter-Schießen.
- e. Bei Torgleichheit nach der regulären Spielzeit, in der Finalrunde, entscheidet immer das 7-Meter-Schießen.

### **II. Beteiligungsvorschriften:**

- a. Vor Beginn des Turniers sind von jeder teilnehmenden Mannschaft Spielberichte auszufüllen, es dürfen nur Spieler mit einer gültigen Spielerlaubnis, gemäß DFB-Regularien und den entsprechenden Altersklassen eingesetzt werden. Die Spielernummern sind aufzuführen und dürfen im Verlauf des Turniers nicht gewechselt werden. (TW-Trikot z.B. 1 ausgenommen)

### **III. Spieler und Spielzeit**

- a. Bei den B-, C- und D-Junioren wird mit 4 Feldspielern und einem Torwart gespielt.
- b. Bei den E-, F- und G-Junioren wird mit 5 Feldspielern und einem Torwart gespielt
- c. Bei der C- und B-Jugend beträgt die Spielzeit 9 Minuten pro Spiel.
- d. Bei den G-, F-, E- und D-Junioren beträgt die Spielzeit 8 Minuten pro Spiel.
- e. Die Spielzeit wird nur auf Anweisung des Schiedsrichters unterbrochen, dann vom Zeitnehmer (Turnierleitung) gestoppt und mit Anpfiff wieder gestartet. In der letzten Minute eines Spiels wird die Zeit immer vom Zeitnehmer gestoppt, sobald das Spiel unterbrochen ist (Freistoß, Ball im Aus...) die Zeit startet mit dem Anpfiff oder der Wiederaufnahme des Spiels z.B. nach dem Einkicken.

### **IV. Spielleitung**

- a. Die Spiele werden von ausgebildeten Schiedsrichtern des FC Matellia 1908 Metelen geleitet.
- b. Spiele der G-Junioren werden abwechselnd von den Trainern geleitet

### **V. Ausrüstung der Spieler**

- a. Für die Ausrüstung der Spieler gelten mit Ausnahme des Schuhwerks die gleichen Bestimmungen wie bei Spielen auf dem Feld.

# FC Matellia 1908 Metelen e.V.

- b. Der FC Matellia Metelen weist ausdrücklich darauf hin, dass die Spielfläche nur mit Hallenschuhen, nicht abfärbend, betreten werden darf. (siehe Hallenordnung)

## VI. Die wichtigsten Regeln:

- a. Abseitsregel ist aufgehoben.
- b. Es darf fliegend gewechselt werden
- c. Die Rückpassregel ist bei den E-, F- und G-Junioren aufgehoben.
- d. Geht der Ball ins Seitenaus, auf die Tribüne, wird er von einem Gegenstand (Geräte) abgelenkt oder fliegt er über die Bande wird er mittels Einkicken wieder ins Spiel gebracht. Durch das Einkicken kann kein direktes Tor erzielt werden. (Abstand halten von 3m)
- e. Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft, wird der Ball vom Torwart mittels rollen oder werfen wieder ins Spiel gebracht (Abstoß). Bei Toraus, verursacht durch die verteidigende Mannschaft ist auf Eckstoß zu entscheiden. Direkter Torabschluss möglich. (Abstand halten von 3m)
- f. Bei Freistößen ist ein Abstand von 5 m einzuhalten, diese sind immer indirekt auszuführen. Freistöße innerhalb des Strafraums werden auf die Strafraumlinie zurückverlegt.
- g. Der Anstoß erfolgt als Fairplay-Anstoß. Hierbei wird der Ball von der ballführenden Mannschaft vom Anstoßpunkt kontrolliert zum Gegner gespielt. Dieser spielt den Ball dann kontrolliert zum Gegenspieler zurück. (B- bis D-Junioren)
- h. Berührt der Ball die Hallendecke erfolgt ein indirekter Freistoß von der Mittellinie (Abstand 5m)
- i. Das hineingleiten (grätschen) in einen Zweikampf ist nicht gestatten, es sei denn der Ball ist frei spielbar. Dies gilt nicht für den Torwart im Bereich seines Strafraums, solange der Angriff nicht fahrlässig und übermäßig hart erfolgt.

## VII. Strafbestimmungen:

- a. Folgende Strafen können von den Schiedsrichtern ausgesprochen werden:
  - Verwarnung
  - Zeitstrafe 2 Minuten
  - Feldverweis auf Dauer
- b. Jeder Spieler kann pro Spiel maximal eine Zeitstrafe erhalten. Beim zweiten, mit einer Zeitstrafe zu ahnenden Vergehen erfolgt der Feldverweis.
- c. Für einen Feldverweis oder eine Zeitstrafe ist keine Verwarnung nötig. Der Spieler der einen Feldverweis erhalten hat, ist für die gesamte Dauer des Turniers vom Spielbetrieb ausgeschlossen. Die Schiedsrichter können auch außerhalb eines Spiels einen Feldverweis aussprechen. Über Unsportlichkeiten außerhalb des Spielfelds entscheidet die Turnierleitung.
- d. Die Zeitstrafe ist spätestens nach 2 Minuten beendet oder wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt.
- e. Tatsachenentscheidungen der Schiedsrichter werden nicht durch die Turnierleitung revidiert.
- f. Beleidigungen gegenüber den Schiedsrichtern oder anderen Spielteilnehmern führen zum Feldverweis auf Dauer. (gilt für Spieler, Trainer und sonstige Betreuer)

## VIII. Sonstiges:

- a. Für abhanden gekommene Gegenstände übernimmt der FC Matellia 1908 Metelen keine Haftung

Quelle:

FLVW-Bestimmungen für Hallenturniere (Saison 2016/17) Aufgrund der Hallengröße weichen einige Punkte geringfügig ab.